

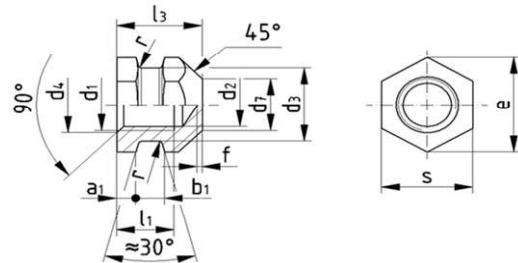
Insertos formato P-Q-R-S DIN 16903



Campo de aplicación: cerrado para plástico y piezas moldeadas

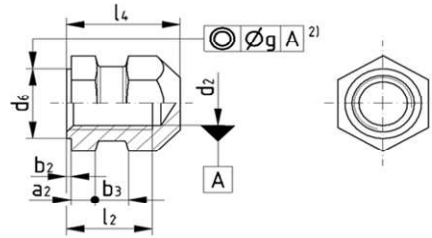
Formato P (Hexagonal sin extensión)

$l_1 \approx d_1$



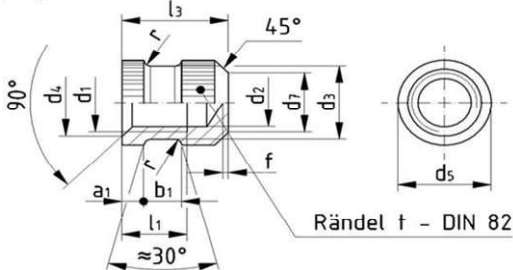
Formato R (Hexagonal con extensión)

$l_2 \approx 1,5 d_1$ (otras dimensiones e información como para el formato P)



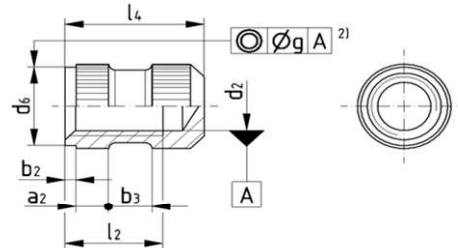
Formato Q (Cilíndrico sin extensión)

$l_1 \approx d_1$



Formato S (Cilíndrico con extensión)

$l_2 \approx 1,5 d_1$ (otras dimensiones e información como para el formato Q)



Materiales estándar:	EN	Werk.-Nr.	Alte Bez.	Composición	Acabado.
Latón:	CW614N	2.0401	MS58	CuZn39Pb3	Habitual
Acero:		1.0718		11SMnPb30+C	Habitual
Acero inoxidable:		1.4305		X8CrNiS18-9	Habitual

Otros materiales, superficies, etc. ¡Las dimensiones están disponibles bajo pedido!

Ejemplo de definición de artículo: inserto roscado DIN 16903 de latón P - M6

Forma	Toleran.	Q, S		P, Q, R, S						P, R		
Rosca d ₁ (6H)		M 2	M 2,5	M 3	(M 3,5)	M 4	M 5	M 6	M 8	M 10	M 12	
a ₁		1	1,2	1,4	1,5	1,5	1,8	2	2,8	3,5	4	
a ₂		1,2	1,5	1,6	2	2	2,5	3	4	5	5	
b ₁		1,2	1,5	1,8	1,8	2,5	3	3,5	4,5	5	6	
b ₂		0,8	0,8	1	1	1	1	1	1	1	1	
b ₃		1,6	1,6	1,8	2	2,8	3,5	4	5,5	6	7	
d ₂	H11	1,6	2,05	2,5	2,9	3,3	4,2	5	6,8	8,5	10,3	
d ₃	h12	3,2	3,4	3,8	4,5	5	6,4	7,4	10,4	13	17	
d ₄		2,7	3	3,4	4	4,5	5,5	6,8	8,8	11	13	
d ₅ ¹⁾		3,5	3,8	4,2	5	5,5	7	8	-	-	-	
d ₆	h11	3,5	3,8	4,2	5	5,5	7	8	10	12,5	16	
d ₇		2,5	2,5	2,8	3,5	4	5	6	7	10	12	
f	+ 0,2	0,4	0,4	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,8	0,8	1	
g		0,1	0,1	0,1	0,1	0,1	0,1	0,16	0,16	0,2	0,2	
l ₁	h14	2,3	2,6	3	3,5	4	5	6	8	10	12	
l ₂	h14	3,5	4	4,5	5,5	6	7,5	9	12	15	18	
l ₃	h12	4	4,6	5,5	6	7	8,3	9,8	12,6	15	17,8	
l ₄	h12	5,2	6	7	8	9	10,8	12,8	16,6	20	23,8	
r	≈	0,3	0,3	0,3	0,3	0,4	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6	
t	≈	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,6	-	-	-	
s		-	-	5	5,5	6	7	9	11	14	19	
e		-	-	5,8	6,1	6,9	8,1	10,4	12,7	16,2	21,9	

¹⁾ d = Diámetro del producto semiacabado (antes del moleteado)

Medias en mm

²⁾ Tolerancia de coaxialidad según DIN ISO 1101

Características sin especificación de tolerancia según DIN ISO 2768-mK